

1.培养目标

本专业培养拥护党的领导，德、智、体、美、劳全面发展，掌握虚拟现实、增强现实技术专业理论知识，具备虚拟现实技术应用、增强现实应用与开发、三维模型与动画制作、VR设备安装配置和调试等专业技能，从事虚拟现实、增强现实项目设计、开发、调试等工作的高素质技术技能型人才。

2.主干课程

三维基础建模、虚拟现实概述、全景视频拍摄及处理、虚拟现实程序开发、虚拟现实交互设计、虚拟现实硬件平台搭建、虚拟现实项目开发实训等课程。



部分专业主干课程

3.就业方向

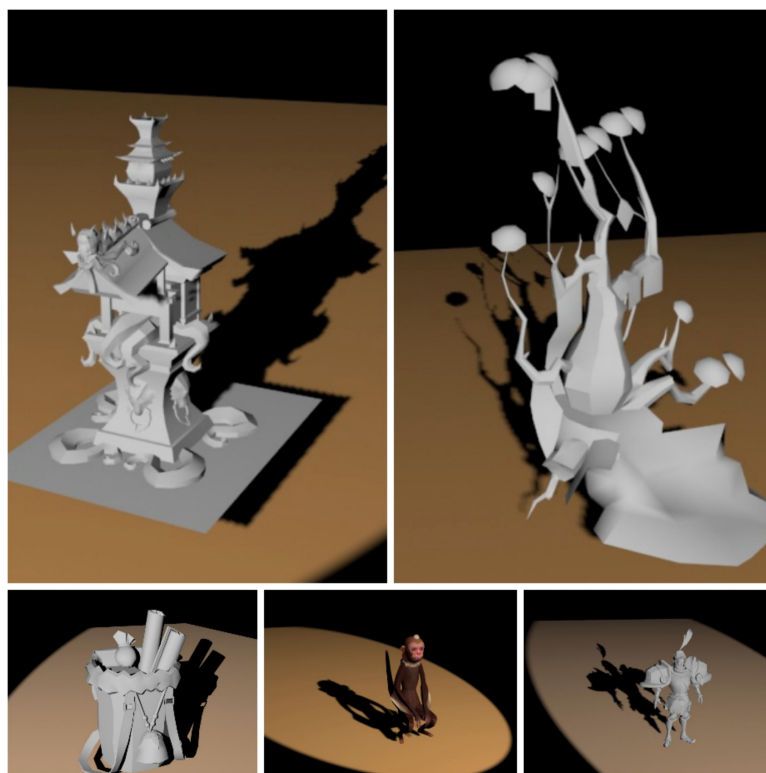
学生毕业后主要面向虚拟现实软件开发公司、影视动漫公司、网络媒体、电视传媒、游戏动画、虚拟仿真等岗位群，从事虚拟现实技术应用、增强现实应用与开发、三维场景制作、VR全景

素材制作、VR设备安装配置与维护、动漫设计、影视置景特效制作等方面的工作。

4.培养特色

本专业学生可考取“1+X”虚拟现实工程技术应用、虚拟现实应用设计与制作、虚拟现实应用开发职业技能等级证书。

5.学生作品



学生建模效果图